

## インフォームド・コンセント

## SMONAが体験研修

協同組合臨床  
開発支援ネットワーク(SMONA)は1  
日、「模擬患者参加型医療  
コミュニケーション研修」  
(CRC)のための模擬患者  
参加によるロールプレイ実  
践)を都内で開いた。同研修会は、模擬患者と  
のロールプレイと、その後  
のディスカッションを通して  
CRCにとって「より  
良いインフォームド・コン  
セントとは何か」を実践的  
に考えることを目的に行わ  
れているもので、内容のユ  
ニクさもあり、例年好評

点を置いている。

グループの残りのメン

バーは、観察者としてイン  
フォームド・コンセントの  
内容、患者の反応をモニ  
ターし、持ち時間終了後に  
患者からのフィードバック  
も含め、各グループ内で  
ディスカッションし、自分  
では気づくことが難しい自  
身の会話の傾向や表現方法  
などの発見につなげる。

説明を受ける模擬患者

も、性格、職業、病歴、家  
族構成等、背景がそれぞれ  
詳細に設定されており、各  
グループをローテーションで回るので、「初対面の人  
とのコミュニケーション」  
という状況にはリアリティ  
がある。ロールプレイ終了後に行  
われるグループ発表では、  
▽患者背景を把握しつつ、  
治験参加を気持ち良く納得  
してもらうことの難しさを  
改めて感じた▽相手のペー  
スに呑まれた際、どのタイ  
ミングで会話を軌道修正す  
ればよいか迷った▽「同意  
してもらう」との気持ちが  
先に立ち、焦りから「患者  
背景を理解しよう」との意  
識に至らなかった――など  
の意見があった

また、▽治験に参加する

バーは、観察者としてインフォームド・コンセントの内容、患者の反応をモニターし、持ち時間終了後に患者からのフィードバックも含め、各グループ内でディスカッションし、自分では気づくことが難しい自身の会話の傾向や表現方法などの発見につなげる。

説明を受ける模擬患者も、性格、職業、病歴、家族構成等、背景がそれぞれ詳細に設定されており、各グループをローテーションで回るので、「初対面の人とのコミュニケーション」という状況にはリアリティがある。

ロールプレイ終了後に行われるグループ発表では、▽患者背景を把握しつつ、治験参加を気持ち良く納得してもらうことの難しさを改めて感じた▽相手のペースに呑まれた際、どのタイミングで会話を軌道修正すればよいか迷った▽「同意してもらう」との気持ちが先に立ち、焦りから「患者背景を理解しよう」との意識に至らなかった――などの意見があった